

► **Techniek én zorg nieuwe elementen op manifestatie**

Robot die reanimeert en operatiekamer op Game On

Voor de zesde keer vindt Game On plaats. Nieuw op de techniekmanifestatie voor scholieren is 'Care On: voor een toekomst in de zorg.

Matthijs Daniels
Gorinchem

De filosofie achter Game On is bekend. Techniekopleidingen klimken niet aantrekkelijk genoeg voor jongeren (en ouders) en dus slaan werkgevers al jarenlang alarm. Want waar moeten zij straks de mensen vinden die gekwalificeerd zijn om hun hoogwaardige bedrijven draaiend te houden?

De tweetaalige manifestatie Game On is opgezet om de eerste nieuwsgierigheid te prikkelen bij jonge scholieren. Zij worden bewust gemaakt van de breedte van techniek. „Er is een onderscheid tussen ambachtelijke en innovatieve techniek”, vertelt Ton den Breejen, directeur van School & Bedrijf, organisator van Game On. „De ondernemers die ik spreek zitten veelal verlegen om de hoogopgeleide technici, de programmeurs.”

„Jongeren studeren buiten de regio en lopen daar vaak stage. Ze komen wel terug, maar dat is dan pas als ze een baan en een gezin hebben”, weert Den Breejen. Game On is voor de bedrijven uit de eigen regio een mooi podium om te laten zien welke mooie mogelijkheden een technische scholing te bieden heeft, óók in deze regio.

Branchepleinen

Meer dan 3.000 leerlingen uit de groepen 7 en 8 van het basisonderwijs en de eerste klas van het voortgezet onderwijs komen op 7 en 8 juni Game On bezoeken. Ruim vijftig scholen uit de regio reizen daarvoor naar de Evenementenhall, waar acht 'branchepleinen' zijn ingericht door bedrijven en opleidingen. „Automotive, de maakindustrie, agrifood, bou-



▲ Scholieren aan het werk op de techniekmanifestatie Game On, tijdens een eerdere editie in de Gorcumse Evenementenhall. FOTO OORDEKOCK

ONDERNEMERSPRIJS

Fiets, herbruikbare kleding en app

Tijdens Game On wordt voor het eerst een ondernemersprijs voor scholieren uitgereikt. Dat gebeurt woensdag, in oktober vorig jaar kregen alle Gorcumse scholieren de opdracht om iets bijzonders te bedenken. Drie pro-

jecten maken kans: een fiets die je mobiel kan opladen van De Windroos, een plan voor een tweede leven voor sneakers en merk-kleding van het Fortes Lyceum; en scholieren van het Gomarus maakten een app waarmee

ouderen en hulpbehoevenden gekoppeld worden aan scholieren die een maatschappelijke stage zoeken. Een jury heeft al besloten wie de winnaar is, maar verklaapt dat woensdagmiddag pas tijdens de feestelijke uitreiking.

wen en wonen”, zo sommen Den Breejen en communicatieadviseur Marlies de Jongh op. „De TU Delft heeft ook een eigen plein.”

„De leerlingen doen, maken en proeven van alles. Ze proeven brood en poffertjes, wat te maken heeft met *food waste*. Ze maken een spiraal die we kennen uit oude tv-shows en Merford zet een

'schreuw-maar-raak-cabine' neer”, zo geeft De Jongh enkele voorbeelden. Den Breejen: „Iedereen bezoekt vier van de acht pleinen, zodat er ook echt tijd is om wat dieper op de materie in te gaan. Die selectie maken wij. Donderdagavond zijn de leerlingen welkom om, samen met ouders, nog eens terug te komen naar een

plein dat niet in hun route zat.” De wens voor Care On was er al enige tijd, omdat ook in de zorg een tekort dreigt aan voldoende geschoold personeel. Dus is er een zorgplein, met de focus op de koppeling tussen zorg en techniek.

Baan

„Rivas zet een ambulance neer, een operatiekamer en een reanimatiebot”, vertelt De Jongh en Den Breejen vult aan: „Er is steeds meer vraag naar verpleegkundigen die zowel op monitoren als de patiënt reageren.” De Jongh: „Als je ict kunt toepassen in techniek of zorg heb je straks zeker een baan.”

Tijdens de manifestatie wordt woensdag van 16.00 tot 17.30 uur de tweede arbeidsmarktconferentie *Koersen op Kans* gehouden. Vertegenwoordigers van overheid, onderwijs en ondernemers spreken over de ontwikkelingen op de arbeidsmarkt. Ook hier wordt ingegaan op de vraag hoe jongeren te enthousiasmeren voor (technische) beroepen.